

IV ENCONTRO DE
ENGENHARIA NO
ENTRETENIMENTO
3E/UNIRIO



As Olimpíadas sob a Ótica das Engenharias
no Diálogo entre Megaeventos e Cidades

PROGRAMAÇÃO

15 e 16 de março de 2016

15/03/2016 (Terça-Feira)

15:30 – Abertura

Profa. Heloisa Helena Albuquerque Borges Quaresma Gonçalves (UNIRIO)

15:45 – Apresentação de trabalhos acadêmicos

18:00 – Intervalo

18:30 – Apresentação cultural

19:00 – Mesa-redonda

Tecnologia e gestão tabelando no esporte

Convidados

Profa. Maureen Flores do Valle (UNIRIO)

Gestão da inovação aplicada aos projetos voltados ao setor de esportes do Rio de Janeiro

Prof. Luciano Luporini Menegaldo (UFRJ)

Biomecânica aplicada ao esporte

Prof. Fernando Saldanha (UVA)

Gestão de grandes públicos em megaeventos esportivos

Mediadora

Profa. Ieda Kanashiro Makiya (UNICAMP)

21:00 – Encerramento



16/03/2016 (Quarta-Feira)

15:30 – Abertura

Prof. Júlio César Valente Ferreira (CEFET-RJ)

15:45 – Apresentação de trabalhos acadêmicos

18:00 – Intervalo

18:30 – Apresentação cultural

19:00 – Mesa-redonda

Cidade e esporte: pensando o legado antes e após os megaeventos

Convidados

Prof. Victor Andrade de Melo (UFRJ)

A cidade do Rio de Janeiro e os esportes

Profa. Fernanda Ester Sánchez García (UFF)

Megaeventos e projeto de cidade: atores, escalas de ação e conflitos no Rio de Janeiro

Mediador

Prof. Júlio César Valente Ferreira (CEFET-RJ)

21:00 – Encerramento



15/03/2016 (Terça-Feira) – Apresentação de Trabalhos Acadêmicos

Grupo de Trabalho 01 (Inovação e Tecnologia)

15:45 – O perfil criativo do engenheiro de produção

John Paul Russo Junior e Heloisa Helena Albuquerque Borges Quaresma Gonçalves (UNIRIO)

16:00 – Soldagem de carros alegóricos

Leonardo Cardoso da Costa e Júlio César Valente Ferreira (CEFET-RJ)

16:15 – Debate

Grupo de Trabalho 02 (Gestão de Empreendimentos)

16:45 – Sustentabilidade na indústria do entretenimento: uma análise a partir de grandes eventos

José Waldo Martínez Espinosa, Lays Capingote Serafim da Silva e Paulo Eduardo Lino Palhares (UFG)

17:00 – Distribuição de refeições em jogos multiesportivos: uma aplicação no Rio de Janeiro usando Grafos e localização de facilidades

Elaine Marques Oliveira, Priscila da Silva Oliveira, Vanessa da Rocha Vieira e Marcelo Prado Sucena (UNESA)

17:15 – Aplicações da Pesquisa Operacional nos setores criativos e do entretenimento

Andréa Soares Bonifácio, Danielle Magalhães de Almeida e Dayana Mattos de Lossio e Seiblitiz (UNIRIO)

17:30 – Debate



16/03/2016 (Quarta-Feira) – Apresentação de Trabalhos Acadêmicos

Grupo de Trabalho 03 (Aspectos Políticos e Legais)

15:45 – Equipamentos culturais e acesso à cultura: convergências entre a política cultural do município do Rio de Janeiro e o Plano Nacional de Cultura

Andreia Ribeiro Ayres e Luana dos Anjos Silva (UNIRIO)

16:00 – Artes cênicas e negócios: desafios e perspectivas

Manoel Silvestre Friques e Anita de Oliveira Cruz Mariano (UNIRIO)

16:15 – Debate

Grupo de Trabalho 04 (Mercados e Produtos)

16:45 – “Chuva, suor e cerveja”? : práticas mercantis do carnaval de rua e o financiamento dos blocos no Rio de Janeiro

Marina Bay Frydberg, Alex Kossak e Gustavo Portella Machado (UFF)

17:00 – Um evento de fã para fã: a *K-Now Party* e o *K-pop* no Rio de Janeiro

Rachel Goulart Berto e Annibal José Roris Rodriguez Scavarda do Carmo (UNIRIO)

17:15 – Análise do setor têxtil nacional e iniciativas estratégicas vinculadas a economia criativa

Ieda Kanashiro Makiya, Francisco I. Giocondo Cesar, Michelle Louise Franzoni, Carlos Raul

Etulain, Paulo Sergio Arruda Ignácio e Alessandro Lucas da Silva (UNICAMP)

17:30 – Debate